



3. Présentation du jeu pédagogique « Construis ta cité médiévale »

Le contenu du jeu « Construis ta cité médiévale » a été conçu en lien avec les programmes d'Histoire des élèves de primaire et de cinquième étudiant le Moyen Âge.

L'objectif est de donner à l'élève une idée de ce qu'est une ville au Moyen Âge, avec les bâtiments qui s'y trouvent et leur architecture, son organisation, ses habitants et son évolution au fil du temps, tout en se plaçant dans un contexte historique donné.

Le joueur de « Construis ta cité médiévale » est à la tête d'un fief qu'il fera prospérer sur une période allant du début du XIe siècle au milieu du XIVe siècle. La partie se découpe en cinq étapes au cours desquelles il lui faudra placer des édifices et des personnages pour faire vivre son domaine.

l'étape 1, créer une communauté rurale au pied d'un donjon



l'étape 2, construire un château de pierre et installer les autres marques du seigneur sur son fief (le moulin, le pilori, etc.)



l'étape 3, faire évoluer le village en ville



l'étape 4, installer dans la ville les élites urbaines et la cathédrale



l'étape 5, préparer la ville aux crises du XIVe siècle mais aussi y faire venir des artistes et une université



Bien sûr, les placements obéiront à des règles de façon à respecter la logique de l'urbanisme de l'époque. Des textes sur le contexte historique et le rôle de chaque élément aideront le joueur. Enfin, des péripéties aléatoires pourront informer le joueur sur les événements auxquels pouvaient être confrontés les populations de l'époque médiévale. 

Les actions du joueur lui permettront de cumuler des points, tandis que le passage d'une étape à l'autre est sanctionné par le respect de certains objectifs.

3. Proposition d'activités pédagogiques en lien avec le jeu « Construis ta cité médiévale »

Etape 1, la campagne au Moyen Âge



- Revenir sur le fonctionnement de l'assolement triennal et de la jachère
- Montrer aux élèves un calendrier enluminé du Moyen Âge illustrant les différents mois par les activités des paysans

Etape 2, la féodalité



- Revenir sur les cérémonies de l'hommage et de l'adoubement
- Evoquer et faire travailler sur le déroulement des guerres médiévales : la levée des ostes royaux, le siège du château, les différentes armes, les blasons, etc.
- Expliquer les Croisades : pourquoi les chevaliers partirent-ils en Terre sainte et qu'y trouvèrent-ils ?

Etape 3, apparition de la ville



- Décrire les différents artisanats du Moyen Âge, avec leur rôle et leurs outils
- Montrer des enseignes médiévales aux élèves et observer la différence avec les enseignes actuelles. Faire imaginer aux élèves à quoi pourraient ressembler les « versions médiévales » d'enseignes actuelles
- Montrer aux élèves les fresques d'Ambrogio Lorenzetti sur les Effets du bon gouvernement pour leur décrire les séparations et dépendances entre la ville et la campagne
- Avec la foire, étudier les différentes marchandises prisées et vendues au Moyen Âge et leur origine
- Evoquer, à partir du commerce international que permet la foire, la connaissance du monde que l'on a au Moyen Âge : le mauvais tracé des cartes faute d'instruments précis, l'ignorance de l'existence de certains continents, les voyageurs comme Marco Polo qui parcourt l'Asie aux XIIIe et XIVe siècles, etc.

Etape 4, la cathédrale



- Expliquer aux élèves les procédés architecturaux inventés à l'époque gothique permettant de bâtir des cathédrales de plus en plus hautes (croisée d'ogives, contrefort)
- Evoquer le rôle de la cathédrale dans l'enseignement religieux par son décor, et la symbolique de l'iconographie chrétienne

Etape 5, les crises du XIVe siècle



- Expliquer aux élèves la peur provoquée par la peste et l'art macabre auquel elle a donné naissance
- Faire expliquer par les élèves pourquoi la guerre change et la chevalerie n'est plus l'arme la plus efficace sur le champ de bataille

III. Liens pédagogiques :

- Sur Curiosphere.tv 

Un dossier de vidéos sur le Moyen Âge : <http://www.curiosphere.tv/parteneriats/25396-1-ressources-moyen-age>

Une sélection de dossiers

Un site thématique : <http://www.curiosphere.tv/moyenage/>

Une carte thématique : <http://www.curiosphere.tv/ressource/18065-les-grandes-periodes-de-lhistoire-le-moyen-age>

Un serious game autour de la féodalité : <http://www.curiosphere.tv/ressource/13340-a-votre-service-monseigneur>

Un serious game sur la constitution du royaume de France : <http://www.curiosphere.tv/ressource/13339-comment-sest-faite-la-france>

- Sitographie

Un dossier sur le Moyen Âge sur le site de la BNF : <http://classes.bnf.fr/classes/pages/indthematique.htm>

Sélection de vidéos pour les enseignants sur lesite.tv

Classes de 5e : <http://www.lesite.tv/videotheque/29-offre-hist-geo-pour-individuel/2-college/168-histoire/130-classe-de-5e#>

- Un site ludo-éducatif pour découvrir l'art roman : <http://www.aventure-romane.fr/>